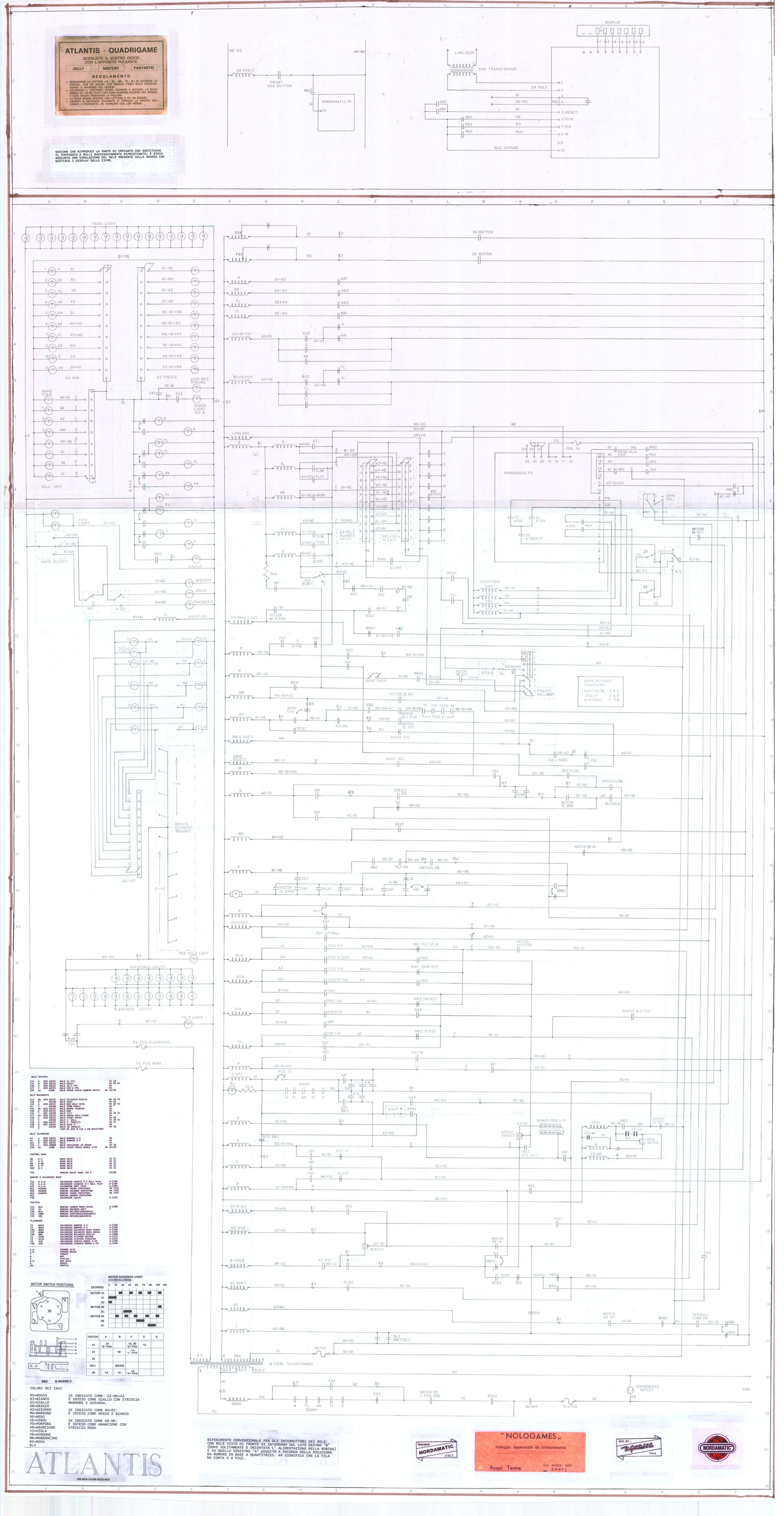
ATLANTIS - QUADRIGAME
SCEGLIETE IL VOSTRO GIOCO CON L'APPOSITO PULSANTE
JOLLY
MISTERY
FANTASTIC
REGOLAMENTO
— SPEGNENDO LE LETTERE: A - S - TL - AN - TI - S + SI ACCENDE LO SPECIAL, CHE DA 300.000 CHE RIMANE FISSO SOLO RAGGIUN-GENDO IL CENTRINO VERDE.
— COLPENDO IL CENTRINO VERDE, QUANDO E' ACCESO, LA BUCA VERDE DA 100.000 PUNTI PER OGNI NUMERO ACCESO DEL BONUS.
— LA BUCA ROSSA DA 1.000.000 DI PUNTI.
— LA BUCA ROSSA SPEGNE UNA LETTERA O FA UN BONUS.
— USANDO IL SECONDO PULSANTE SI TRIPLICA LA VINCITA GIO-CANDO A FANTASTIC, SE COPRIONE DOL LED VERDE.
SEZIONE CHE RIPRODUCE LA PARTE DI IMPIANTO CHE SOSTITUIVA IL PUNTEGGIO A ROLLI SUCCESSIVAMENTE RIPRISTINATO; E STATA AGGIUNTA UNA SIMULAZIONE DEL RELE' PRESENTE SULLA SCHEDA CHE GESTISCE I DISPLAY DELLE CIFRE..
DISPLAY
NE-RO
AR-RO
24 V RELE'
FRONT RED BUTTON
RELE'
G1
NORDAMATIC F4
LINE 220V
2ND. TRANSFORMER
24 VOLT
G1
AR-RO
BI
NE
RO
BLU
BLU COMUNE
RELE' 4
5 RESET
6 100 K
7 10 K
8 1 K
9
10
HEAD LIGHT
BI+NE
AS NUM.
AS FRECCE
STEP RED SPECIAL
GREEN LIGHT 100 X
GAME OVER
BALL UNIT
BANK
COIN LIGHT
GAME SELECT
CREDIT
MISTERY
JOLLY
FANTASTIC
BALL LIGHT
BONUS COUNTER MOUNT
AS 1/10
0-10
RED HOLE LIGHT
ADD BONUS LIGHTS
PLAYBOARD LIGHTS
TILT LIGHT
5A FUS. PLAYBOARD
5A FUS. HEAD
DX BUTTON
SX BUTTON
1/10LOAD
2/10 POP
3(1/5) POP
NORDAMATIC F4
FUS. 2A
MOTOR 1A TEST
GAME SEL.
COUNTERS
2ND
1ST
3/5 BALL LOAD
MOTOR 4C 5 POS
MOTOR 4B EXT
3/5 BALL LOAD SW
GAME NUMBER POSITIONS
FANTASTIC 3 5 4
JOLLY 2 8 6
MISTERY 1 7 9
3/5 BALL UNIT
MOTOR 4A 5 POS
MOTOR 2B IN
MOTOR 1A 5 POS
MOTOR 1C 10 POS
MOTOR 2C L POS 2ND
MOTOR AC 1ST
MOTOR AC 2ND
ANTICH. SW.
TILT SW.
TILT SWITCHES
5A FUS
B 10174 TRANSFORMER
220 V
CONVENIENCE OUTLET
ON/OFF
10 A FUS
LINE
RELE' TESTATA
RELE' BACKBOARD
RELE' PLAYBOARD
CONTROL BANK
BOBINE E SOLENOIDE BASE
TESTATA
PLAYBOARD
MOTOR SEQUENCE CHART (1/2 REVOLUTION)
DEGREES 0 15 30 45 60 75 90 105 120
MOTOR 1A
1C
1D
MOTOR 2B
2C
MOTOR 4A
4B
4C
MOTOR SWITCH POSITIONS
POSITION A B C D E
#1 1A, 2B "a" POS 1A
#2 1B "c" POS
#3
#2/3 BRAKE
#4 1A 1A "a" POS
002 X-00000-Z
COLORI DEI CAVI
RO=ROSSO
BI=BIANCO
GI=GIALLO
GR=GRIGIO
AZ=AZZURRO
AR=ARANCIONE
NE=NERO
VE=VERDE
PO=PORPORA
AR=ARANCIONE
VI=VIOLA
VR=VERDONE
MA=MARRONCINO
RO=ROSA
BL=V
SE INDICATO COME: GI-MA=AZ
E' INTESO COME GIALLO CON STRISCIA MARRONE E AZZURRA.
SE INDICATO COME RO=BI
E' INTESO COME ROSSO E BIANCO
SE INDICATO COME AR-NE:
E' INTESO COME ARANCIONE CON STRISCIA NERA
RIFERIMENTO CONVENZIONALE PER GLI INTERRUTTORI DEI RELE';
CON RELE' VISTO DI FRONTE SI INTENDANO SUL LATO DESTRO "B" (DOVE SOLITAMENTE E' ORIENTATA L' ALIMENTAZIONE DELLA BOBINA) E SU QUELLO SINISTRO "A" SEGUITO A SECONDA DELLA POSIZIONE DA NUMERO IN BASE A QUANTITA'ES. A4 SIGNIFICA CHE LA FILA NE CONTA 4 O PIU'.
ATLANTIS
DS-SFA-12-09-2022-002
Verona NORDAMATIC ITALY
"NOLOGAMES"
noleggio apparecchi da trattenimento
Acqui Terme
VIA NIZZA, 207
15011
MFG BY... Capitalist U.S.A.
NORDAMATIC